

**DONNER
DU COUDE**



A34 ou B34+D34

**TIR DE
PUNITION**



**F53 F54 F55 F90 F91 F92 F93
F94**

**CONDUITE
ANTISPORTIVE/PLONGER**



A61 C61 D61

**MISE EN ÉCHEC
PAR-DERRIÈRE**



A40+D40 B40+D40 E40+B40

**DONNER
DE LA BANDE**



A44 B44+D44

**DONNER
DU GENOU**



A35 B35+D35

RETENIR LE BÂTON



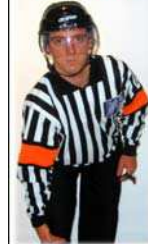
A51

RETENIR



A50 ou B50+D50

**FAIRE
TRÉBUCHER**



A53 ou B53+D53 ou F53

ACCROCHER



A52 ou B52+D52

RUDESSE



A47 B47+D47

ASSAUT



A31 B31+D31

MISE EN ÉCHEC
CORPORELLE



A39 ou A39+D39
ou B39+D39 ou E39+B39

OBSTRUCTION



A54 ou B54+D54 ou F54

DOUBLE-ÉCHEC



A25 B25+D25 E25+B25

SIX-POUCES



A24+A24 ou A24+A24+D24 ou
E24+B24

BÂTON ÉLEVÉ



A26 B26+D26 E26+B26

DARDER



A23+A23 ou A23+A23+D23 OU
E23+B23

COUP
DE BÂTON



A22 ou B22+D22 OU E22+B22

SIGNALISATION
RETARDÉE
D'UNE
PUNITION



HORS-JEU
RETARDÉ



ANNULATION



BUT MARQUÉ



mise en echec a
la tete



A48+D48 ou
B48+D48 ou
E48+B48